Map

Map != objeto

Estrtura

Const myMap = new Map()

Características

Uma coleção de arrays no formato [chave, valor]

Pode iterado por um loop...of

Métodos

Adicionar

myMap.set(‘apple, ‘fruit’);

//Map(1) {“apple” => ”fruit”}

Apple é minha chave e fruit meu valor

myMap.get(“apple”);

// ”fruit”

Le o valor de apple

myMap.delete(“apple”);

//true

Deleta o valor de apple

myMap.get(“apple”);

// undefined

retorna o valor deletado, mas ira ser undefined pois ele não existe mais na coleção

Map vs Objeto

Ambos são estruturas de dado chave e valor

Map podem ter chaves de qualquer tipo enquanto Objetos tem chaves tipo string

Map possui a propriedade length pronta para uso

Map são mais fáceis de iterar

Utilizado quando o valor das chaves é desconhecido

Os valores tem o mesmo tipo

Set

São estruturas que armazenam apenas valores únicos enquanto arrays podem armazenar valores repitidos

Métodos

My.Set.add(); adiciona um valor

My.Set.has(); consulta o valor

My.Set.delete(); deleta o valor

Set vs Array

Possui valores únicos

Em vez da propriedade length, consulta-se o número de registro pela propriedade size

Não possui os métodos map, filter, reduce etc.